

**VOLUME 3 NO 2  
OKTOBER 2021**

**P-ISSN  
2662-1594**

**E-ISSN  
2685-449X**



**INSIGHT**

# **JOURNAL OF INFORMATION SYSTEM, GRAPHICS, HOSPITALITY AND TECHNOLOGY**

*Ananta Tio Putra,  
Joan Santoso*

Ekstraksi Relasi Antar Entitas di Bahasa Indonesia  
Menggunakan Neural Network

*Budi Irawan,  
Joan Santoso*

Klasifikasi Ketrampilan Kognitif Siswa dengan Menggunakan  
Metode Learning Vector Quantization dengan Bantuan Game

*Eric Sugiharto Honggara,  
Devi Dwi Purwanto,  
Hartarto Junaedi*

Membangun Sistem POS Supermarket Dengan Tim tanpa  
Pengalaman Dalam Metodologi SCRUM

*Kelvin*

Analisis Dampak Lingkungan dari Perusahaan Jasa Konstruksi  
di Surabaya Dengan Software SimaPro

*Hendrawan Armanto,  
Pickerling Pickerling,  
Kevin Susanto*

Algoritma Emperor Penguin pada Efisiensi Pengiriman Produk  
UMKM dengan Konsep Pembagian Ongkos Kirim

*Peter Winardi,  
Endang Setyati*

Identifikasi Jenis Daging dengan Menggunakan  
Algoritma Convolution Neural Network

# INSIGHT

Jurnal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology

p-ISSN : 2662-1594

Volume 3, Nomor 2, Oktober 2021

e-ISSN: 2685-449x

---

## **Pelindung**

Rektor Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya

## **Pemimpin Redaksi**

Hartarto Junaedi

## **Dewan Redaksi**

Joan Santoso

Devi Dwi Purwanto

Eric Sugiharto

## **Asisten Editor:**

Herman Thuan To Saurik

Eunike Kardinata

## **Alamat Redaksi dan Tata Usaha**

Jurnal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology

Prodi Sistem Informasi

Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya

(d/h Sekolah Tinggi Teknik Surabaya)

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73-77 Surabaya

Telp. (031) 5027920/Fax (031) 5041509

Email: [insight@stts.edu](mailto:insight@stts.edu)

Website: <http://jurnal.istts.ac.id/index.php/insight>

Redaksi mengundang penulis untuk mengirimkan naskah yang belum pernah diterbitkan di media manapun. Pedoman penulisan naskah terdapat pada bagian belakang jurnal. Naskah yang masuk akan dievaluasi secara double blind review oleh Mitra Bestari.

# INSIGHT

Jurnal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology

p-ISSN : 2662-1594

Volume 3, Nomor 2, Oktober 2021

e-ISSN: 2685-449x

---

## Mitra Bestari

1. Mochamad Hariadi (Institut Teknologi Sepuluh Nopember, Indonesia)
2. Benny Tjahjono (Conventry University, UK)
3. Francisca Haryanti Chandra (Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya, Indonesia)
4. Hari Sutiksno (Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya, Indonesia)
5. Kusno Prasetya (Universitas Pelita Harapan, Indonesia)
6. Muljono (Universitas Dian Nuswantoro, Indonesia)
7. Anjik Sukmaaji (Universitas Dinamika, Indonesia)
8. Anang Kukuh Adisusilo (Universitas Wijaya Kusuma Surabaya, Indonesia)
9. Wisnu Widiarto (Universitas Negeri Sebelas Maret Surakarta, Indonesia)
10. Rr. F. Reina Angeliqne Hadikusumo (Universitas Surabaya, Indonesia)
11. I Gede Susrama MD (UPN "Veteran" Jawa Timur, Surabaya, Indonesia)
12. S.T.B. Tambunan (Universitas Widya Mandala Surabaya, Indonesia)
13. Meidya Koeshardianto (Universitas Trunojoyo, Indonesia)
14. Andreas Jodhinata (Universitas Pelita Harapan Surabaya, Indonesia)
15. Okky Putra Barus (Universitas Pelita Harapan Medan, Indonesia)
16. I Putu Hariyadi (STMIK Bumigora, Indonesia)
17. Hendra Wijaya (Universitas Widya Mandala Surabaya, Indonesia)
18. Indriati Njoto Bisono (Universitas Kristen Petra, Indonesia)
19. Delta Ardy Prima (Universitas Surabaya, Indonesia)
20. Yuhefizar (Politeknik Negeri Padang, Indonesia)
21. Wiwik Anggraeni (Institut Teknologi Sepuluh November, Indonesia)
22. Budi Irmawati (Universitas Mataram, Indonesia)
23. Nur Aini Rakhmawati (Institut Teknologi Sepuluh November, Indonesia)
24. Alexander Wirapraja (Insitut Informatika Indonesia, Indonesia)
25. Adi Purnawan (Universitas Udayana, Indonesia)

# INSIGHT

Jurnal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology

p-ISSN : 2662-1594

Volume 3, Nomor 2, Oktober 2021

e-ISSN: 2685-449x

---

## Daftar Isi

1. Ekstraksi Relasi Antar Entitas di Bahasa Indonesia Menggunakan Neural Network  
*Ananta Tio Putra, Joan Santoso* ..... 49
2. Klasifikasi Ketrampilan Kognitif Siswa dengan Menggunakan Metode Learning Vector Quantization dengan Bantuan Game  
*Budi Irawan, Joan Santoso*..... 55
3. PMembangun Sistem POS Supermarket Dengan Tim tanpa Pengalaman Dalam Metodologi SCRUM  
*Eric Sugiharto Honggara, Devi Dwi Purwanto, Hartarto Junaedi*..... 64
4. Analisis Dampak Lingkungan dari Perusahaan Jasa Konstruksi di Surabaya Dengan Software SimaPro  
*Kelvin* ..... 70
5. Algoritma Emperor Penguin pada Efisiensi Pengiriman Produk UMKM dengan Konsep Pembagian Ongkos Kirim  
*Hendrawan Armanto, Pickerling Pickerling, Kevin Susanto* ..... 75
6. Identifikasi Jenis Daging dengan Menggunakan Algoritma Convolution Neural Network  
*Peter Winardi, Endang Setyati* ..... 82